# Science and Technology English II Exercise 207 "Bistability" Meiji University 2020

EX\_207.pptx 15 Slides November 17<sup>th.</sup>,2021

http://mikami.a.la9.jp/mdc/mdc1.htm

## Renji Mikami

Renji\_Mikami(at\_mark)nifty.com [mikami(at\_mark)meiji.ac.jp]

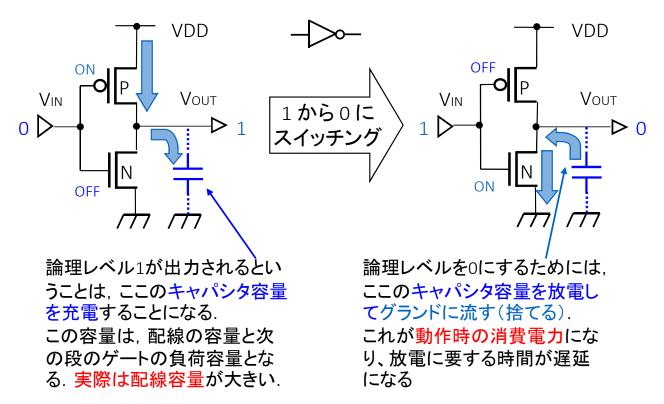
# Day 206 Review: Power Consumption

- ・CMOS の消費電力は、リーク電流と動作電流
- CMOS の消費電力は、電圧が大きな要因 VDD^2 (2乗)

$$= C_L V_{DD}^2 f_{0 \to 1} = C_L V_{DD}^2 P_{0 \to 1} f$$

- ・CMOS の動作電流(スイッチング電流)は、容量性負荷の充放電と 貫通電流
- 90nmから変わってきた消費電力の傾向-プロセス微細化によって 動作電流よりリーク電流が多くなる

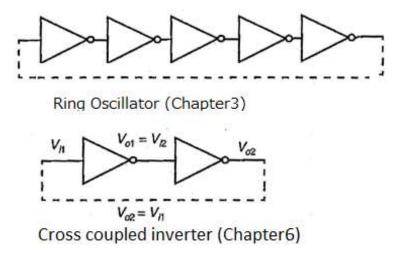
## スイッチング時の電力消費 容量性負荷充放電



• この<mark>充放電時間</mark>が遅延となる。回路の動作遅延(トランジスタのスイッチ)時間より配線路の容量の充放電時間が遅延の主体になる

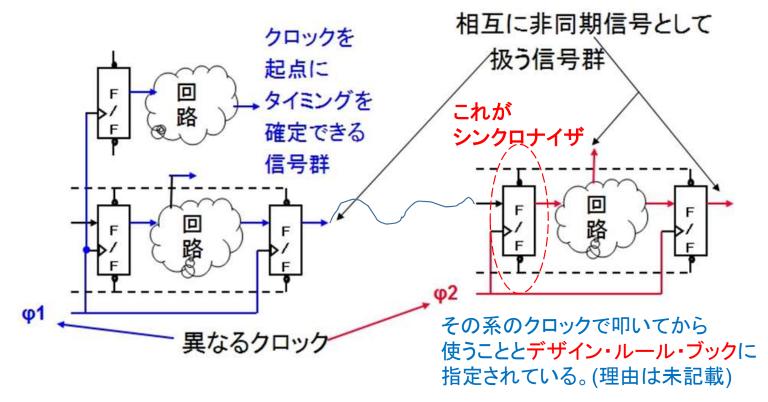
# Day 207 Synchronous Logic

- ・近代のVLSI設計は、すべて完全同期式回路で構成する
- Ring Oscillator (Chapter3)や Cross coupled inverter (Chapter6)は基本的に設計ルール外 (理由:配置やレイアウト次第で特性が変わり、動作保証ができない)
- 完全同期設計では、同じクロックで駆動されている回路同士は安定して接続できるが、異なるクロック系の信号同士は直接接続できない。再度同期化してから接続する。



## 多層クロック・システムインターフェース

・ 同一クロック系の信号は、そのクロックを起点とした遅延で値が確定する。 異なるクロック形の信号は非同期の信号として扱う。



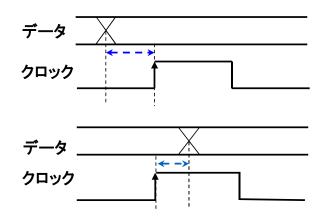
# F/F の入力タイミング要件

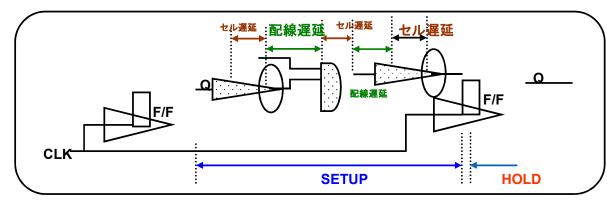
- セットアップ・タイム/ホールド・タイム:対クロック信号に対しての入力タイミング要件
  - セットアップ時間 (SETUP)

クロックの立上り(または立下がり)のエッジの前 にデータが確定していなければいけない時間

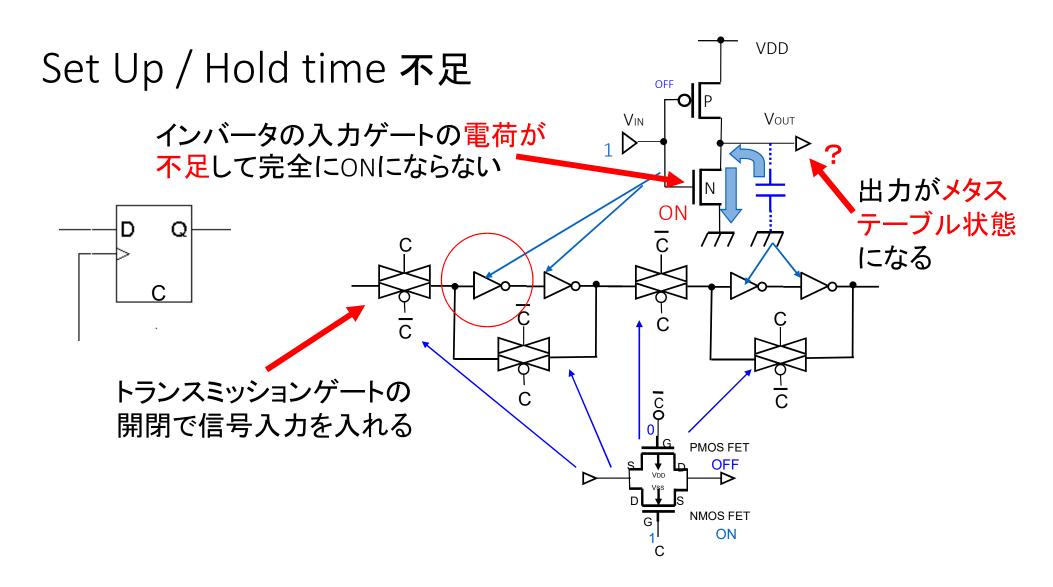
ホールド時間(HOLD)

クロックの立上り(または立下がり)のエッジの後 にデータが確定していなければいけない時間



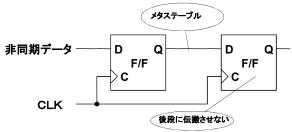


この要件を満たさない場合 F/F はメタステーブル状態に なる可能性があります



## Metastable

- ラッチやフリップフロップの入力信号においてセットアップ時間やホールド時間が守られなかった場合に出力信号が不安定な状態になることをいう。
- 発生は確率的なもので、収束に要する時間と収束後の値を確定することはできない. LSIではラッチやF/F遅延値の数倍後に値が確定する.(収束時間の長いものは発生確率が低く、収束時間の短いものは発生確率が高くなる。)
- ・同期系に対して、非同期入力が行われたときには必ずこのリスクが発生する。同期式システム設計の唯一の管理不能な現象である。
- この問題が厄介なのはシミュレーションやDRCなどで検証できないこと、確率的に発生し再現が困難であること、収束に要する時間が確定できないことである。(地震のように発生を想定できるが、その時期と規模-LSIの場合は遅延-を予知することが困難)発生しにくい回路構成にして、発生時の対策を回路化する、サインオフ後の完成ESにこの問題があると、機能不良との切り分けが難しくなる。



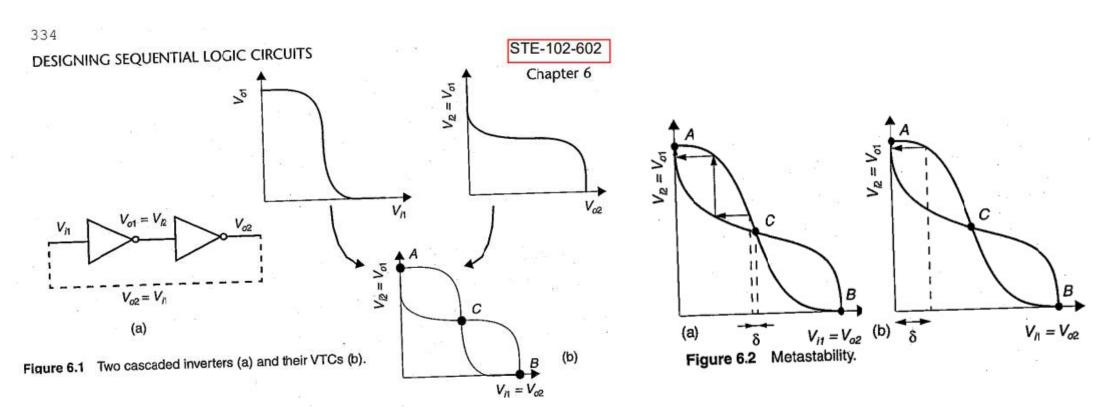
# Exercise: EX\_207 文意理解

- 本文の以下のページを速読(何度繰り返してもよい)し、指定したキーワードについて(自分の言葉で)和文または英文で解説せよ。(和文翻訳サイトを使ってもよいが、その前に必ず英文を通読すること。)図版や正確なギリシャ文字,数式は配布資料原本を参照のこと。
- EX\_207-1: P333 Line 26 STE-102-601 ~ P334 STE-102-603
  - ・原本で言及している "metastable" とは何か、どのようにして発生するか、原本で取り上げている回路の動作を考察すること
  - ・英文原本から"英文のままで"回路動作を読み解けるようになればよい、
  - ・ 英文を逐次日本語訳をして、訳した日本語から内容(回路動作)を日本語で理解 するというプロセスを行わないようにするのがポイント。
- 提出はClass Web Report水曜まで

## EX\_207-1(1): 6.2.1 Bistability P333 Line 26~ STE-102-601

- Two inverters connected in cascade are shown in Figure 6. Ia, along with a voltage-transfer characteristic typical of such a circuit. Shown plotted are the VTCs of the first inverter, that is, Vo1 versus Vi1, and the second inverter (Vo2 versus Vo1). The latter plot is rotated to accentuate that Vi2 = Vo1. Assume now that the output of the second inverter Vo2 is connected to the input of the first Vi1, as shown by the dotted lines in Figure 6.1a. The resulting circuit has only three possible operation points (A, B, and C), as demonstrated on the combined VTC. The following important conjecture is easily proven to be valid:
- Under the condition that the gain of the inverter in the transient region is larger than 1, only A and B are stable operation points, and C is a metastable operation point.

# Figure 6.1 (a), (b), Figure 6.2 (a), (b)



## EX\_207-1(2): P333 STE-102-601 Line 37~ P334 STE-102-602

• This condition holds for every inverter we have discussed in previous chapters. Suppose that the cross-coupled inverter pair is biased at point C. A small deviation from this biaspoint, possibly caused by noise, is amplified and regenerated around the circuit loop. This is a consequence of the gain around the loop being larger than 1. The effect is demonstrated in Figure 6.2a. A small deviation is applied to Vi1 (biased in C). This deviation is amplified by the gain of the inverter. The enlarged divergence is applied to the second inverter and amplified once more. The bias point moves away from C until one of the operation points A or B is reached. In conclusion, C is an unstable operation point. Every deviation (even the smallest one) causes the operation point to run away from its original bias. The chance is indeed very small that the cross-coupled inverter pair is biased at C and stays there. Operation points with this property are termed metastable.

## EX\_207-1(3): P335 STE-102-603 ~Line 6

- On the other hand, A and B are stable operation points, as demonstrated in Figure 6.2b. In these points, the loop gain is much smaller than unity. Even a rather large deviation from the operation point is reduced in size and disappears.
- Hence the cross-coupling of two inverters results in a bistable circuit, that is, a
  circuit with two stable states, each corresponding to a logic state. The circuit
  serves as a memory, storing either a 1 or a 0 (corresponding to positions A
  and B).

#### $EX_{207-1(4)}$ : P335 STE-102-603 Line 7 ~ 20

- In order to change the stored value, we must be able to bring the circuit from state A to B and vice-versa. Since the precondition for stability is that the loop gain G is smaller than unity, we can achieve this by making A (or B) temporarily unstable by increasing G to a value larger than 1. This is generally done by applying a trigger pulse at Vi1 or Vi2. For instance, assume that the system is in position A (Vi1 = 0, Vi2 = 1). Forcing Vi1 to 1 causes both inverters to be on simultaneously for a short time and the loop gain G to be larger than 1. The positive feedback regenerates the effect of the trigger pulse, and the circuit moves to the other state (B in this case). The width of the trigger pulse need be only a little larger than the total propagation delay around the circuit loop, which is twice the average propagation delay of the inverters,
- In summary, a bistable circuit has two stable states. In absence of any triggering, the circuit remains in a single state (assuming that the power supply remains applied to the circuit), and hence remembers a value. A trigger pulse must be applied to change the state of the circuit. Another common name for a bistable circuit is flip-flop.

## Memo

フォローアップURL (Revised)

http://mikami.a.la9.jp/meiji/MEIJI.htm

担当講師 三上廉司(みかみれんじ) Renji\_Mikami(at\_mark)nifty.com mikami(at\_mark)meiji.ac.jp (Alternative) http://mikami.a.la9.jp/\_edu.htm

