

3.1

LCDへの文字表示

Hello World on LCD Display PSoC 3/5 Experiment Lab

Character Display on LCD Experiment Course Material 3.1 V1.50 June 21st. 2012 HELLO_WORLD_35.PPT (29 Slides)

Renji Mikami Renji_Mikami@nifty.com

an an are the second second second

3

~

mill

© Renji Mikami – 2012 PSoC 5 / 3 CUA Workshop

演習ファイルと使用文字などの注意事項

各演習プロジェクトを置くための演習用ディレクトリを作成してく ださい。場所と名前は、演習中に指示します。(デフォルトは、 C:¥PSoC5_Lab)

設計例(正解の例)プロジェクトは、演習で指示する場所の PSoC_Lab_MasterXXXにあります。

使用するファイルのあるディレクトリのパス名に英数字以外の 文字が含まれていないことを確認してください。(不可例参照)

ファイル名、プログラムのソースには、英数字と構文で許された記号以外は使用しないでください。(不可例参照)

WorkspaceとProjectを1対1に対応して作成(次スライド)

不可例:全角文字、日本語文字、半角カナ

演習プロジェクト作成のグランドルール

設計は、プロジェクトをひとつの単位としますが、大規模設計では複数のプロジェクトをまとめて、ひとつのWorkspace内で管理することができます。

複数のプロジェクトを一つのWorkspaceに追加した場合、同じ名前のファイルを開いたときに、どのプロジェクトに含まれるものなのかを毎回確認する必要があります。例えば main.c などです。

ワークショップ中は、この混乱をさけるために、一つの Workspace には一つのプ ロジェクトしか配置しないように注意して下さい。

この方法は三つあります。

1.新プロジェクトを作成する前に、一度現在のPSoC Creatorを閉じる

2.プロジェクト作成する前に、FileメニューからClose Workspaceを実行して現在 開いているWorkspaceを閉じる

3.新規プロジェクトを作成する時、Advancedオプション内のWorkspaceをCreate New Workspaceに設定する。この方法については次のページに説明があります。

プロジェクト新規作成時の注意事項

プロジェクトを既に開いた状態で新規プロジェクトを作成した場合、デフォルトでは、 現在開いているWorkspaceに追加されます。ウィザード内のWorkspaceをCurrent New Workspaceに切り替えて下さい。

New Project	Add to	Current Workspaceを選択
Design Other PSoC Creator Installed Templates PBEmpty PSoC 3 Design PBEmpty PSoC 5 Design Advancedオプションを オープンする	↓ すると 現在開 新規プ Create と、	いているWorkspace内に コジェクトが作成されます。 New Workspace を選択する
Creates a PSoC 3, 8 bit, design project. Name: fue: Location D:¥MyCypress¥PSoC_Creator_Projects¥hoge Add to Current Workspace Workspace Name: Oreate New Workspace	新規Wa その中 ます。	orkspaceが作成され、 に新規プロジェクトが作成され
Device: CY8C3866AXI-040 - (Last Øsed PSoC Sheet Template: A4 (11.7" x 8.3") Application Type Normal	Advanced Workspace:	Add to Current Workspace
ОК	Workspace Name:	Add to Current Workspace Create New Workspace

プロジェクトファイルの形式

PSoC Creator では、Workspaceの中に複数の Project Filesが含まれる、というファイル構成に なっています。

これは、関連するプロジェクトを一つにまとめて取り扱うことが出来るようにするものです。例えば以下のような場合に便利です。

送信側プロジェクトと受信側をひとまとめにして管 理したい時

コンポーネント毎の挙動を確認するためにテストプ ロジェクトを作成する時



新規プロジェクトを作成した場合

Creatorを起動した直後に"hoge"という新規プロジェクトを作成した場合、自動的に"hoge"というWorkspaceが生成され、その中に"hoge"というプロジェクトが生成されます(左図参照)。



既にプロジェクトファイルが開かれた状態で、新規プロジェク ト"piyo"を作成した場合、デフォルトではWorkspace "hoge"の中 にプロジェクトファイル"piyo"が作成されます。





Workspace Explorer内のプロジェクト名を右クリックし、[Set As Active Project]を選択することで、Active Projectが切り替わります。

Activeなプロジェクトの切り替え方



<u>F</u> ile <u>E</u> dit ⊻iew <u>D</u> ebug	<u>P</u> roject <u>B</u> uild	<u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u>
🗗 🔁 👌 🐸 🖬 🖉 🕘 I	al x max	<
Microsoft Sans Serif	▼ 10 ▼ B	/ U 🖉 🖉 🗏 🔺
Workspace Explorer	- 4 ×	Start Page TopDe
🔁 🔏 🛿 *Workspace 'hoge' (2 Project	s)	
Project 'hoge' [CY80000	Sot As Activo D	roject
Header Files Header Header Files Header Header Header Header Header Header Header	<u>A</u> dd B <u>u</u> ild hoge Clean hoge Clea <u>n</u> and Build Update Compor	hoge
🔁 🗀 Header Files	<u>С</u> ору	Ctrl+C
B Cource Files	Paste	Ctrl+V
- <u>c</u> mainc	Exclude	
	Rename	F2

File Edit View Debug Project Build Joo Microsoft Sans Serif Microsoft Sans Serif Vorkspace Explorer Vorkspace Explorer Vorkspace Project 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' (2 Projects) Norce Components Source Header Files Avice h Avice files Av	🗄 hoge	- PSo	C Creat	tor 1.0	[D:¥.,	¥PS0	C_Cr	eator_
Microsoft Sans Serif Microsoft Sans Serif	<u>F</u> ile <u></u>	Edit	<u>V</u> iew	<u>D</u> ebug	Proje	ect	<u>B</u> uild	Tool
Microsoft Sans Serif • 10 • B I U Workspace Explorer • 4 × S Workspace 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' [CY8C3866AXI-040] Workspace 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' [CY8C3866AXI-040] Header Files Components Results	167 10	ā 2	3 🖬 1	3.4	3 %		2. >	19
Workspace Explorer	Micros	oft Sa	ris Serif	P.	▼ 10		в.	ΖU
*Workspace 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' [CY8C3866AXF-040] * TopDesigncysch * hoge cydwr * Header Files * A device h * A device h * A device h * Source Files * Mainc * Project 'piyo' [CY8C3866AXI-040] * TopDesigncysch * TopDesigncysch * TopDesigncysch * Project 'piyo' [CY8C3866AXI-040] * A device h * A d	Workspa	ace Ex	plorer			• 1	×	S
 *Workspace 'hoge' (2 Projects) Project 'hoge' [CY8C3866AXI-040] TopDesign.cysch hoge.cydwr Header Files M device h Source Files Source Files TopDesign.cysch Header Files 	1							3
Project 'hoge' [CY8C3866AXI-040] TopDesign.cysch hoge.cydwr Header Files Key device h Source Files Main.c Project 'piyo' [CY8C3866AXI-040] Project 'piyo' [CY8C3866AXI-040]	🗐 *Work	space	'hoge' (2	Project	s)	1	$\overline{\ }$	٩.
evice h		TopD hoge Head Source Source TopD piyoc Head Source	esign.cy cydwr er Files evice h ee Files ain.c piyo'[O' esign.cy cydwr er Files evice h ce Files	sch Y8C3866 sch	AXI-040]	surce Components Results	ロロノイ王國



PSoC3/5でサポートするLCD



表示関係のライブラリは三種類のディスプレイをサポートしています ・キャラクタLCD

- ・セグメントLCD (Up to 736 Segment)
- ・フルカラーLCD (PSoC3:Up to QVGA, PSOC5:Up to VGA)

キャラクタLCDの使い方



·Hitachi HD44780 LCD display driverに互換性を持っています

- ・Driverには8bit,4bitの二つのモードがありますが4bitをサポート
- ·7PIN接続で制御が可能です

Step1.PSoC Creator Softwareの起動

PSoC Creator 1 0



各ウィンドウの説明





ウィンドウ番号	機能
1,Main Window	回路の表記、ピンアサイン、コードの記述などを行います。Work space exploreから開いたものが、メイン ウィンドウに表示されます。立ち上がった状態(画面の状態)ではSchimatic Windowが表示され回路の表 記Windowが表示されています。機能ごとに TAB形式で開かれ、TABが二つ以上ある場合にはTABを右 クリックしてNew XXX windowを選択することで縦、横に分割することもできます。
2,Work Space Explore	SourceTAB にはプロジェクトに必要なファイルが表示されます。また、ここから既存のファイルを追加する なども可能です。Componentsには自分で作成したモジュールなどのファイルが表示されます。Resultには 各種ログファイルが表示されます。
3,Component Catalog	標準ではCypress社の用意したモジュールが表示されます。コンポーネントのデータシートなども、ここから 参照できます。
4,Output	現在進行中のLogファイルがここに表示されます。 コンパイル結果なども同様に、 Output Windowに表示されます。

Step2.新しいプロジェクトの作成

File->New->Projectを選択してください Project名は、HELLO_WORLD_35等にしてください Locationは、演習で指示しますが、デフォルトは、 C:¥PSoC5_Labとします。

	HELLO_WORLD_35 - PSoC Creator	2.0 [C:¥PSoC5_Lab¥HELLO_W
E	ile Edit <u>V</u> iew <u>D</u> ebu <mark>g P</mark> roject	<u>B</u> uild <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp
	New +	Project
	<u>O</u> pen	Tile
	Add +	Start Page TopDesign.cysch ma
	<u>C</u> lose Ctrl+F4	
ļ	Close <u>W</u> orkspace	12 #include <device.< td=""></device.<>

Step2.新しいプロジェクトの設定(続き)







2.右側のComponent Catalogウインドウから、 Character LCDを選択し、MainWindowにドラッグ

Step3(続).CharacterLCDのコンフィグレーション

General Built-in	4
Parameters LCD Custom Character Set None Vertical Bargraph Horizontal Bargraph User Defined	
Conversion Routines	

LCDコンポーネントを ダブルクリックしてみる 水平、垂直バーグラフ、 ユーザーで文字を作ることも可能 今回は特に設定をする必要なし



左側のWorkspace Explorerから、 Source タブを選択、

HELLO_WORLD_35.cydwr をクリックして、画面下のタブから 左端のPinsを選ぶとピンアサイン 画面が開きます。(次のスライド参照)

Step4.ピンアサイン

左側のWorkspace Explorerから、HELLO_WORLD_35.cydwr をクリックし、画面下のタブから左端のPinsを選ぶとピンアサイン画面が開きます。

ピンのアサインをするには右側にあるピンのリストの中からPin列 のドロップダウンリストから選ぶ、もしくは各行を左の各ピンの足に 対してドラッグすることで設定することができる P2[6:0]を選択



© Renji Mikami – 2012 PSoC 5 / 3 CUA Workshop





エラー発生時には、修正して再度Build

Build -> Build XXX(XXXはプロジェクト名)を選択して Buildを再実行



Step7.デバイスにプログラムを書き込み Debug->Programを選択





プログラムの進行 プログラムの進行状況はPSoC Creatorの左下に表示される 正常に終了した場合Readyと表示されます

b] cytypes.h	Output
cyutils.c	Show output from: All 🔹 🐳
Relistant.ap1 PSoC3_8051.h PSoC3_8051.in Pin_1 Pin_1.c Pin_1.h Pin_1.h Pin_1_aliases.t	The compile step is up to date, no work needs to be done. The link step is up to date, no work needs to be done. Flash used: 2036 of 65536 bytes (3.1 %). SRAM used: 551 of 8192 bytes (6.7 %). Build Succeeded Programming started for device: 'PSoC3 CY8C3866AX*-040'.
·····h] cvdevice.h	 Output Notice List
Programming - 186 of 256 blocks	

各演習プロジェクトが終了時には、必ず現在のワークスペースを閉じてから (File>Close Workspace)次のプロジェクトの作成や読み込みを行ってください。

プロジェクト/ワークスペースのクローズについて

1.File > Close Workspaceを実行



プロジェクトをロードして再開する場合は、 File>Open>Project/Workspaceを実行 プロジェクト/ワークスペースを選択



LCDに文字が表示されることを確認 Hello PSoCと表示される

課題演習では、上段、下段と文字の位置の 指定方法、時間差の設定、ディスプレイのクリア、数値 と文字の変数を使った表示を行います。 横および、縦方向のバーグラフ表示もできます。 詳細は、HPのChar_LCD_68591_00_V.pdfを 参照してください。

セーブ後は、File>Close Workspace で終了します。



```
ディスプレイをクリアする関数の追加
LCD_Char_1_ClearDisplay();
```

数値と文字を変数を使って表示させてみる。 int A=119, B=110; //数値 char msg1[] = "Oh My God!"; //文字 LCD_Char_1_Position(0,8);//上段9字目から表示 LCD_Char_1_PrintNumber(A);//10進表示 CyDelay(1000u); //1000u秒時間を置く LCD_Char_1_PrintInt16(B);//HEX表示 LCD_Char_1_PrintString(msg1);

セーブ後は、File>Close Workspace で終了します。

Lab HELLO_WORLD_35

終了

この資料は、デバイスがES1, ソフトウェアPSoC Creater 1.0SP2 /2.0 をベースに作成しています。 エラッタやバージョンの違いで操作や動作が 異なる場合があります。

Memo

フォローアップURL

http://mikamir.web.fc2.com/?/?.htm

?に入る文字列は、講義中に示します。

本資料は、米国および日本サイプレス社の協力と情報の提供 により作成されおり、著作権は以下に帰属します。 内容は定期的に改訂されます。引用や再使用の場合はご連絡ください。

担当講師

ミカミ設計コンサルティング

〒142-0042 東京都品川区豊町 2-17-8

三上廉司(みかみれんじ)

Renji_Mikami@nifty.com

http://homepage3.nifty.com/western/mikamiconsult.htm 電話 080-5422-2503(au)